



## IL GIOCO DI TORRE BOLDONE

A seguito dell'assegnazione dei premi, da parte della Provincia di Bergamo, alle iniziative denominate "A scuola, a piedibus, anch'io" e "non solo piedibus", insieme al Comune di Torre Boldone si è pensato di investire il ricavato dai premi stessi in una iniziativa strettamente collegata con i temi prevalenti che hanno portato all'assegnazione dei premi stessi.

L'idea è quella di progettare e produrre un gioco in scatola da diffondere nell'ambito scolastico a tutti gli alunni di ogni ordine di scuola.

Tale gioco, tipicamente un gioco di percorso sullo stile del gioco dell'oca, dovrebbe rappresentare i temi del piedibus quali: la sicurezza stradale mediante la rappresentazione degli incroci pericolosi e degli incroci sicuri, i punti notevoli sul territorio (scuola, municipio, biblioteca, parrocchia, oratorio, centro sportivo, centro polivalente, parchi), altri elementi territoriali quali le aree dedicate al commercio, una proposta di pista ciclopedonale

L'idea, la grafica ed il regolamento del gioco si ritiene debba essere condivisa con le persone al quale è rivolto, nella fattispecie gli alunni dei tre ordini di scuola, creando in questo modo, in un percorso di progettazione partecipata, un prodotto condiviso che tocca diversi temi quali:

l'approfondimento della conoscenza del territorio in termini sia fisici che di valutazione della percorribilità, l'ideazione strutturale del gioco (componenti, obiettivi, metodo), l'ideazione grafica per la sua rappresentazione, la possibilità di trasferire fisicamente sul territorio gli elementi del gioco per poter giocare "dal vivo"

Schematicamente il progetto si riassume:

- OBIETTIVO:** ideare un gioco in scatola da tavolo con le caratteristiche di un gioco di percorso rappresentante i temi tipici del piedibus
- EFFETTO:** produzione del gioco da distribuire agli alunni, rappresentazione fisica del gioco sul territorio
- METODOLOGIA:** progettazione partecipata con gli alunni di almeno uno dei tre ordini di scuola (l'ideale sarebbe la partecipazione di tutti e tre, ognuno con apporti e compiti diversi)
- FINANZIAMENTO:** tramite il Comune di Torre Boldone con i premi assegnati dalla Provincia di Bergamo (€ 4.000,00) per la produzione del gioco in scatola ed eventuali altre risorse messe a disposizione per la sua trasposizione sul territorio

Il referente del Gruppo Pollicino  
LEO Domenico